Sønderjysk Skoleskak
Vojens Skakklub

Ugebrev uge 43

Fra Syd Grand Prix, 22.10. i Haderslev

Kort referat med fokus på skoleskakgruppen. Læs mere på www.4.hk.dk – nyheder.

Skoleskakklassen var med 19 deltagere den største klasse. Her blev Benjamin Isler, Bov , vinder med 5½ points skarpt forfulgt af Frederik Borg Schweizer, Evans, der i sidste runde besejrede Jacob Kryger, Hinnerup, så begge sluttede på 2. -, 3. pladsen med 5 points. Det er så let nok at regne ud, hvad nr. Jacob kunne være blevet…
4. – 6. pladsen gik på deling til **Thorbjørn Møller, Vojens,** Filip Holm, Hinnerup og Emil Rimmer Petersen, Evans.

HUSK Sønderjysk EMT for skoleskakspillere den 29.10. kl. 09.30 på Sct. Severin Skole. Tilmelding til Kai Bjørnskov senest onsdag den 26.10.

Lørdag den 29. oktober 2010 kl. 9.30
på Sct. Severin Skole, Moltrupvej 1, 6100 Haderslev, A-bygningen.

Turneringen er åben for alle skoleskakspillere i Sønderjylland. Der spilles i nedenstående grupper. Afhængig af antal tilmeldinger kan grupper slås sammen eller deles.

Gruppeinddeling:
Gruppe A: Spillere født 1991-1994
Gruppe B: Spillere født 1995-1996
Gruppe C: Spillere født 1997-1998
Gruppe D: Spillere født 1999-2000
Gruppe E: Spillere født 2001-2002
Gruppe F: Spillere født 2003 -
Gruppe G: Begyndere (højst 1 år skoleskak)
Gruppe X: Forældre, chauffører m.m.

Betænkningstingstid: 30 minutter pr. spiller pr. parti.

Der spilles 6 runder i hver gruppe. Er der færre end 7 spillere i en gruppe, spilles alle mod alle. Ny runde starter, når alle partier i gruppen er spillede.
I gruppe X spilles alle mod alle. Ved større deltagerantal end 6 deles gruppen.

Kvalifikationsregler for deltagelse i Danmarksmesterskabet:
I hver aldersgruppe kvalificerer 1 spiller pr. 10 deltagere sig til deltagelse i DM; dog har enhver kreds ret til at sende mindst 2 spillere pr. aldersgruppe.
Man kan ikke kvalificere sig fra gruppe G og gruppe X.
DM afholdes i Odense den 26. - 27. november.

Program:
9.30 Ankomst og velkommen
9.40: 1. runde starter!
I hver gruppe starter runderne, så snart den foregående runde er færdig, og næste runde er lagt.
De første grupper vil sandsynligvis være færdige mellem kl. 13 og kl. 14.

Præmieuddeling vil finde sted efterhånden som grupperne færdigspilles. Der er præmie til mindst hver 3. spiller og diplomer til alle deltagere.

Deltagerindskud:
Kr. 40,00. I X – gruppen er der dog intet indskud.

Forplejning
Der kan købes pølser med brød, franskbrød m. ost, kaffe, sodavand og kage / slik til rimelige priser.

Tilmelding:
Tilmelding med navn, klub samt fødselsdag og -år sker til Kai Bjørnskov, enten på mailadressen: kai@skoleskak.dk eller mobiltelefonnummer 2990 6359, så den er os i hænde **senest onsdag den. 26. oktober 2010 kl. 20.00. Tilmelding til gruppe X kan ske på spillestedet**
Spørgsmål om turneringen rettes ligeledes til Kai Bjørnskov.

Kalenderen efterår 2011

Mandag den 24.10	skoleskak
Lørdag den 29.10	**SM i skoleskak, indiv.**
Mandag den 31.10.	skoleskak
Mandag den 7.11.	skoleskak
Mandag den 14.11	skoleskak
Onsdag den 16.11.	**Kredsbestyrelsen**
Lørdag den 19.11.	**SGP i Tønder**
Mandag den 21.11.	skoleskak
Lørdag-søndag 26.-27.11	**DM i skoleskak, individuelt**
Mandag den 28.11.	skoleskak
Mandag den 5.12.	skoleskak
Lørdag den 10.12.	**Juleturnering**
Mandag den 12.12.	skoleskak
Mandag den 19.12.	Julehygge/-afslutning
Onsdag den 28.12.	**SGP i Vojens**

Begivenheder som turneringer og møder omtales altid mindst ugen før i ugebrevet.

Vojens Skakklub, junior-/skoleskak
Mandage kl. 18-19 i Danmarksgade 8, (lokale 1) Vojens
Juniorleder: Morten Jessen, Tlf.: 7454 0435 - E-mail: morten.jessen@hotmail.com

Husk at checke hjemmesiden www.vojensskakklub.dk regelmæssigt. Se også
www.skoleskak.dk

Hvid trækker og gør mat i 1 træk

Diagram 51

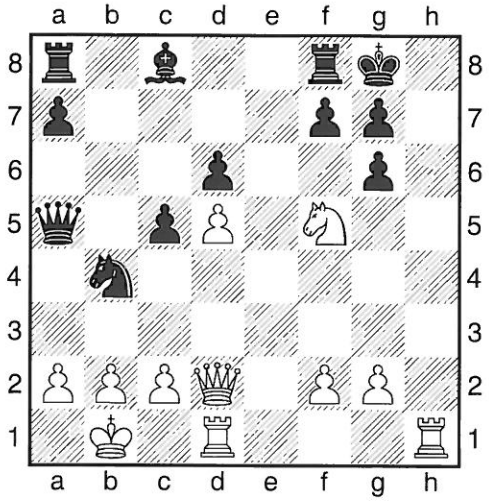


Diagram 52

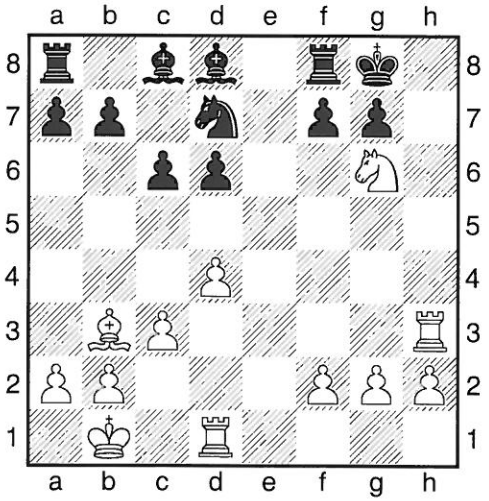
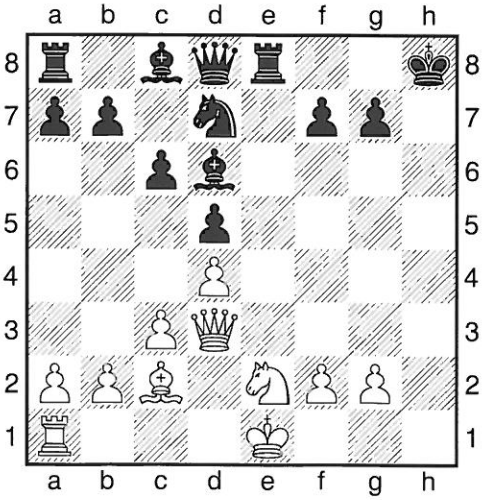


Diagram 53



Hvid trækker og gør mat i 2 træk

Diagram 54

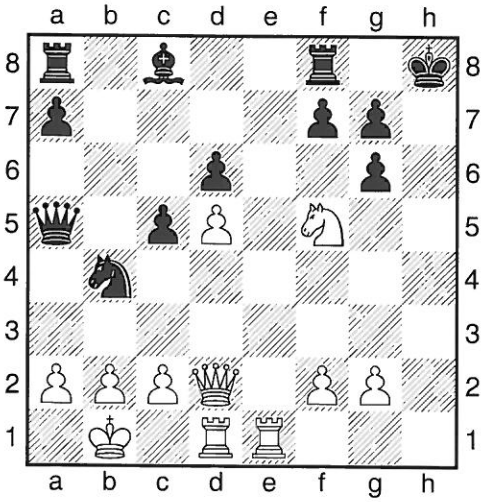


Diagram 55

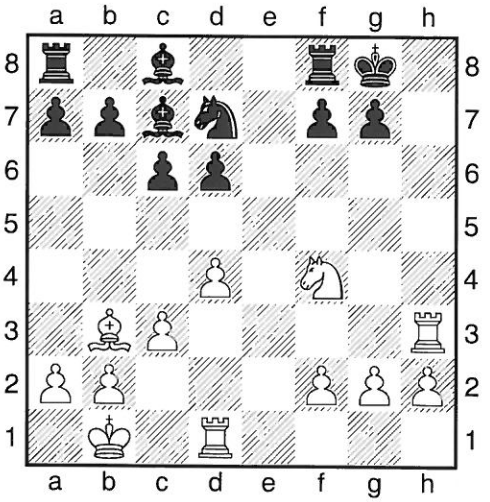
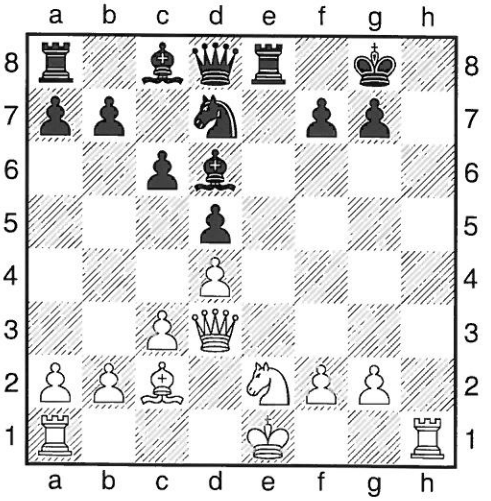


Diagram 56



"Uheld" i slutspillet

Diagram 57

Diagram 57 ser fuldstændig vundet ud for sort. Han kan vente, til hvid spiller en bonde frem, han kan straks gå over og spise begge de hvide bønder. Men kan han også gå frem med sin f-bonde med 1. -, f7-f6? Hvad sker der, hvis sort gør dette ulykkelige træk?

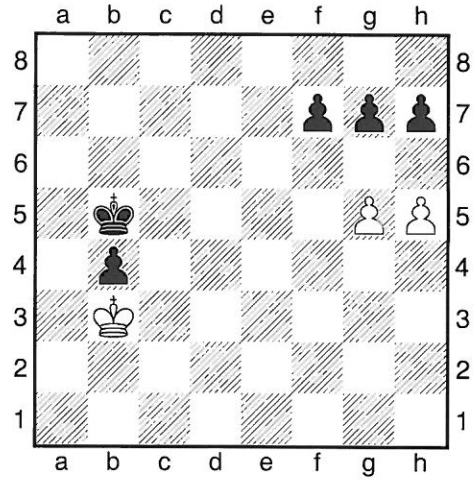
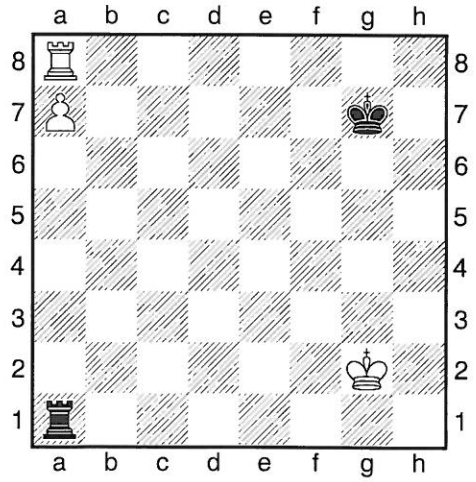


Diagram 58

I diagram 58 har hvid en bonde mere, men hans tårn står dårligt. Sort får nu den dårlige ide at erobre a-bonden. Han kan godt se, at 1. -, Kg7-f6 ikke dur, da hvid spiller 2. Ta8-f8+, får dronning og vinder sorts tårn. Han spiller derfor 1. -, Kf7-f7? Hvad trækker hvid? Hvad skulle sort have gjort?



Elegant!

Diagram 59

I diagram 59 er der kapløb. Begge kan få en dronning, og den stakkels sorte løber kan ikke nå den hvide bonde. De fleste ville her få dronning på samme tid og tage remis. Men der er en rigtig smart gevinst!! Hvordan bærer sort sig ad med at få en dronning med skak?

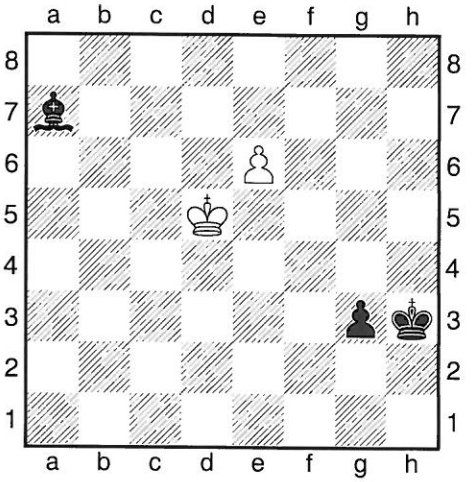
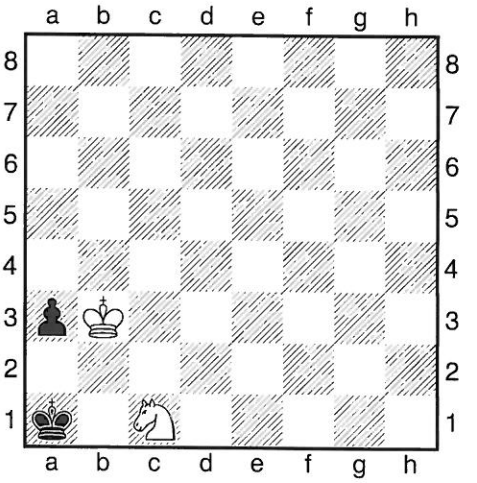


Diagram 60

I diagram 60 er der ikke mange brikker tilbage. Hvid kan slå den sorte bonde, men han kan ikke sætte mat med springeren alene. Men den sorte konges dårlige stilling i hjørnet kan udnyttes til en elegant slutning!
Hvad trækker hvid?



Spil et parti igennem

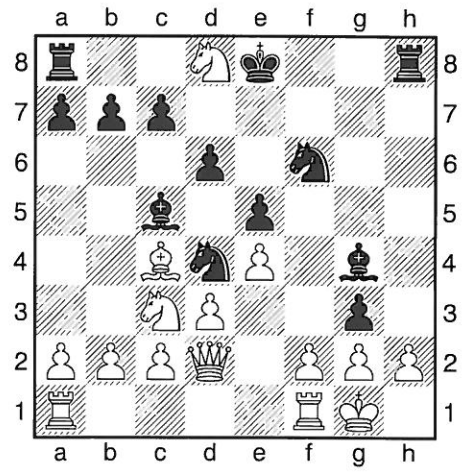
Tschigorin var en af fortidens allerstærkeste spillere, et enormt kombinationstalent og efter manges mening grundlæggeren af den russiske skakskole. Her viser han et eksempel på sit talent:

Spillet i Sct. Petersborg 1874

Knorre	**0**
Tschigorin	**1**

Italiensk

1. e2-e4, e7-e5 2. Sg1–f3, Sb8-c6 3. Lf1–c4, Lf8-c5 4. 0–0, Sg8-f6 5. d2-d3, d7-d6 6. Lc1–g5 Sådan spiller mange skoleskakspillere. Men trækket er ikke godt, når hvid har rokeret og sort ikke har. **6. -, h7-h6 7. Lg5-h4?** Løberen skal tilbage til e3 for at modvirke den stærke sorte Lc5. Nu kommer den bare i klemme. **7. -, g7-g5 8. Lh4-g3, h6-h5** !! Udråbstegnene for den plan, sort har udtænkt. **9. Sf3xg5** Hvid kunne dog undgå det værste med 9. h2-h4. Men han bliver grisk og kommer ud i et stormvejr! **9. -, h5-h4** Så er den hvide løber dødsdømt, men hvid går efter dronningen! **10. Sg5xf7, h4xg3** !! En stor overraskelse. Sort ofrer sin dronning og kan udmærket føre sit kongeangreb uden hende. **11. Sf7xd8, Lc8-g4 12. Dd1–d2, Sc6-d4 13. Sb1–c3** Herefter er mat uundgåelig.



13. -, Sd4-f3+ 14. g2xf3 Hvis hvid ikke slår, men spiller 14. Kg1-h1, er han straks mat:14. -, Th8xh2# **14. -, Lg4xf3 15. Hvid opgav**. Sort truer 15. -, g3xh2#, og hvis hvid slår bonden 15. h2xg3 kommer 15. -, Th8-h1#

Løsninger

Diagram 51: 1.Sf5-e7#
Diagram 52: 1. Th3-h8#
Diagram 53: 1. Dd3-h7#

Diagram 54: 1.Td1-h1+, Kh8-g8 2. Sf5-e7#
Diagram 55: 1. Sf4-g6, ???-?? 2. Th3-h8#
Diagram 56: 1. Th1-h8+, Kg8xh8 2. Dd3-h7#

Diagram 57: Efter sorts fejl 1. -, f7-f6?? vinder hvid med 2. h5-h6!. På 2. -, g7xh6 slår hvid til den anden side med 3. g5xf6 og får ny dronning.

Diagram 58: En kendt stilling. Efter sorts fejl 1. -, Kg7-f7?? spiller hvid 2. Tf8-h8!, og når sort slår a-bonden, følger 3. Th8-h7+ og vinder det sorte tårn. Nakkebal eller røntgentræk!
Sort skulle have give skak med tårnet eller bare spillet 1. Kg7-h7. Beholder han kongen på h7 og g7, er der ingen fare på færde.

Diagram 59: Verdensmester Karpov har sort og vinder med det smarte 1. -, La7-c5! Efter 2. Kd5xc5 (Ellers stopper løberen den hvide bonde) 2. -, g3-g2 3. e6-e7 får sort dame med skak: 3. -, g2-g1D+ og vinder. Man skal bare lige kunne sine teknikøvelser!

Diagram 60: Igen et eksempel på, hvor lidt der skal til for at vinde eller tabe i skak. Hvis hvid slår den sorte bonde, er partiet remis. Men efter 1. Kb3-c2! kan sort kun spille 1. -, a3-a2. Den lille bonde optræder som forræder ved at spærre sin konge inden, så hvid kan afslutte med 2. Sc1-b3#

Frøs
Herreds Sparekasse