Sønderjysk Skoleskak

Sct. Severin Skole

Ugebrev uge 2011:41

Invitation til Sønderjysk EMT 2011 for skoleskakspillere

Lørdag den 29. oktober 2010 kl. 9.30
på Sct. Severin Skole, Moltrupvej 1, 6100 Haderslev, A-bygningen.

Turneringen er åben for alle skoleskakspillere i Sønderjylland. Der spilles i nedenstående grupper. Afhængig af antal tilmeldinger kan grupper slås sammen eller deles.

Gruppeinddeling:
Gruppe A: Spillere født 1990-1993
Gruppe B: Spillere født 1994-1995
Gruppe C: Spillere født 1996-1997
Gruppe D: Spillere født 1998-1999
Gruppe E: Spillere født 2000-2001
Gruppe F: Spillere født 2002 -
Gruppe G: Begyndere (højst 1 år skoleskak)
Gruppe X: Forældre, chauffører m.m.

Betænkningstingstid: 30 minutter pr. spiller pr. parti.

Der spilles 6 runder i hver gruppe. Er der færre end 7 spillere i en gruppe, spilles alle mod alle. Ny runde starter, når alle partier i gruppen er spillede.
I gruppe X spilles alle mod alle. Ved større deltagerantal end 6 deles gruppen.

Kvalifikationsregler for deltagelse i Danmarksmesterskabet:
I hver aldersgruppe kvalificerer 1 spiller pr. 10 deltagere sig til deltagelse i DM; dog har enhver kreds ret til at sende mindst 2 spillere pr. aldersgruppe.
Man kan ikke kvalificere sig fra gruppe G og gruppe X.
DM afholdes i Odense den 26. - 27. november.

Program:
9.30 Ankomst og velkommen
9.40: 1. runde starter!
I hver gruppe starter runderne, så snart den foregående runde er færdig, og næste runde er lagt.
De første grupper vil sandsynligvis være færdige mellem kl. 13 og kl. 14.

Præmieuddeling vil finde sted efterhånden som grupperne færdigspilles. Der er præmie til mindst hver 3. spiller og diplomer til alle deltagere.

Deltagerindskud:
Kr. 40,00. I X – gruppen er der dog intet indskud.

Forplejning
Der vil være kantine, hvor der kan købes pølser med brød, franskbrød m. ost, kaffe, sodavand og kage / slik til rimelige priser.

Tilmelding:
Tilmelding med navn, klub samt fødselsdag og -år sker til Kai Bjørnskov, enten på mailadressen: kai@skoleskak.dk eller mobiltelefonnummer 2990 6359, så den er os i hænde **senest onsdag den. 26. oktober 2010 kl. 20.00. Tilmelding til gruppe X kan ske på spillestedet**
Spørgsmål om turneringen rettes ligeledes til Kai Bjørnskov.

Vi ses i Haderslev 29. oktober, og vi glæder os til at se rigtig mange skoleskakspillere!

Med venlig hilsen

Dansk Skoleskak, Sønderjyllandskredsen
Kai Bjørnskov

Kalenderen efterår 2011

Onsdag den 12.10.	skoleskak
Onsdag den 19.10.	Ferie
Lørdag den 22.10.	**SGP i Haderslev**
Onsdag den 26.10	skoleskak
Onsdag den 26.10.	**Kredsbestyrelsen**
Lørdag den 29.10	**SM i skoleskak, indiv.**
Onsdag den 2.11	skoleskak
Onsdag den 9.11.	skoleskak
Onsdag den 16.11	skoleskak
Onsdag den 16.11.	**Kredsbestyrelsen**
Onsdag den 23.11.	skoleskak
Lørdag den 19.11.½	**SGP i Tønder**
Lørdag-søndag 26.-27.11	**DM i skoleskak,indiv.**
Onsdag den 30.11.	skoleskak
Onsdag den 7.12.	skoleskak
Lørdag den 10.12.	**Juleturnering**
Onsdag den 14.12.	Juleafslutning
Onsdag den 28.12.	**SGP i Vojens**

Begivenheder som turneringer og møder omtales altid mindst ugen før i ugebrevet.

Sct. Severin Skolens Skoleskakklub
Onsdage kl. 13-16 i lokale 65
Leder: *Kai Bjørnskov, Birkevej 28, 6100 Haderslev, tlf. 74532185 / 29906359, e-mail kai@skoleskak.dk*

Hvid trækker og gør mat i 1 træk

Diagram 41

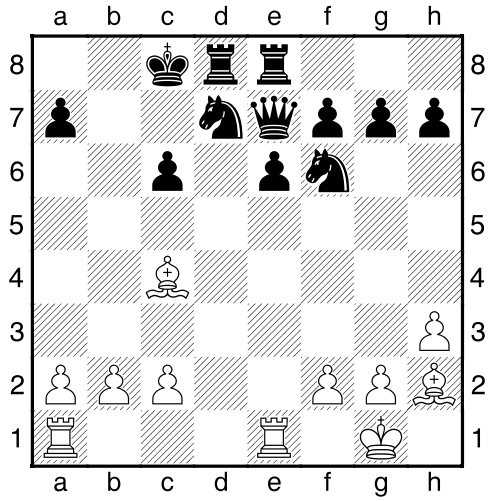


Diagram 42

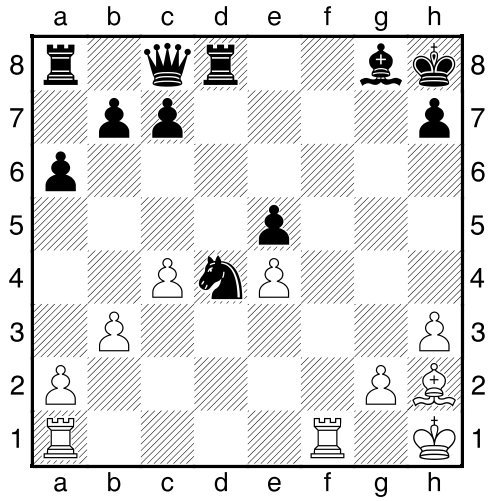
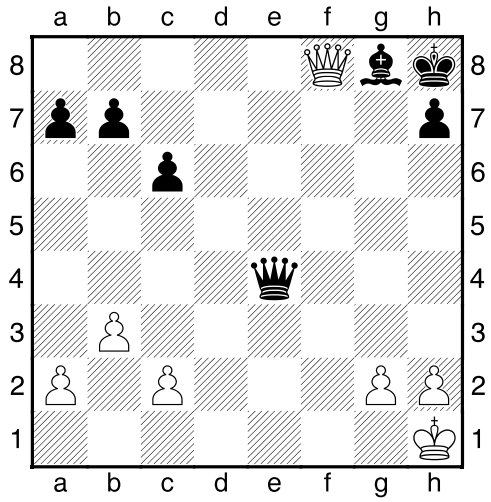


Diagram 43



Hvid trækker og gør mat i 2 træk

Diagram 44

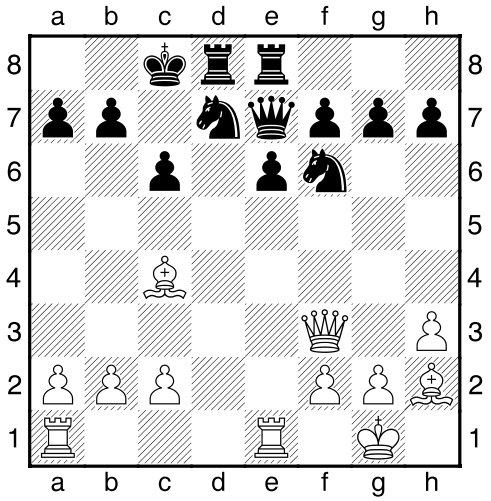


Diagram 45

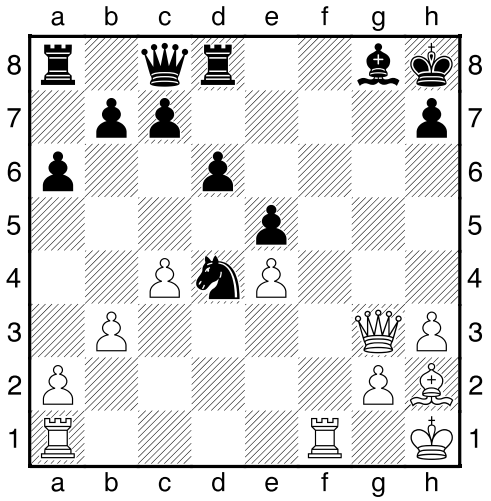
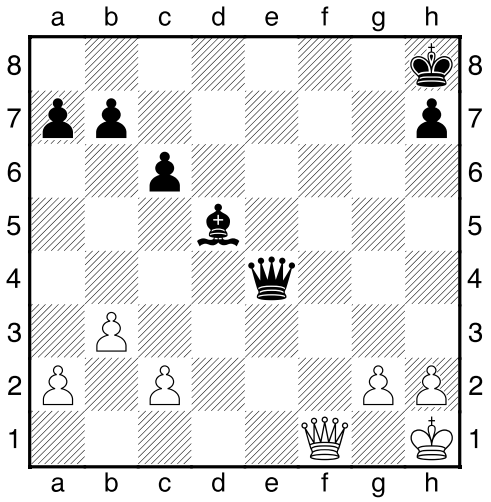


Diagram 46



Gaffel

Diagram 47

Diagram 47 er helt lige. Den lille bonde på b2 er klar til at stikke sin gaffel i Sa5 og Lb4, men hvis den prøver, æder den sorte løber den blot. Men hvad, hvis det nu var et sort tårn, der stod på c4?
Hvid trækker, og i løbet af 3 træk har han vundet en officer. Hvordan det mon går til?

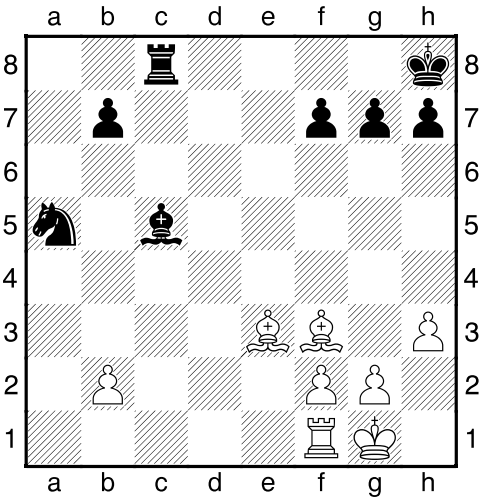
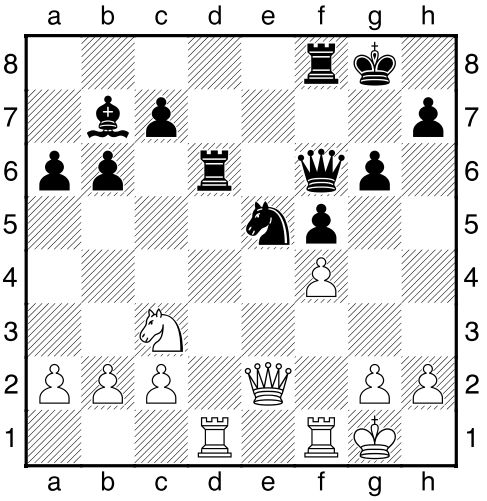


Diagram 48

I diagram 48 er hvid en officer bagud, men han er midt i en kombination, som skal vinde den tilbage igen med renter.
Hvid trækker, og efter bare to træk har han afgørende materiel fordel.
Hvad trækker hvid?



Gaffel

Diagram 49

I diagram 49 har sort en bonde mere, men hans brikker står uheldigt. Hvid kan vælge imellem ikke mindre end 2 gafler, men det er kun den ene af de, som dur.
Hvorfor dur den anden ikke?
Hvid trækker og vinder en officer.

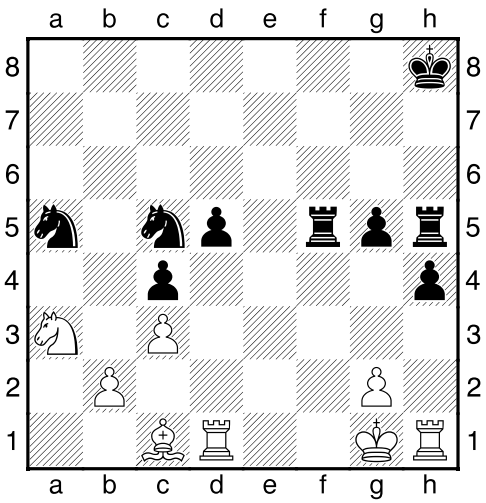
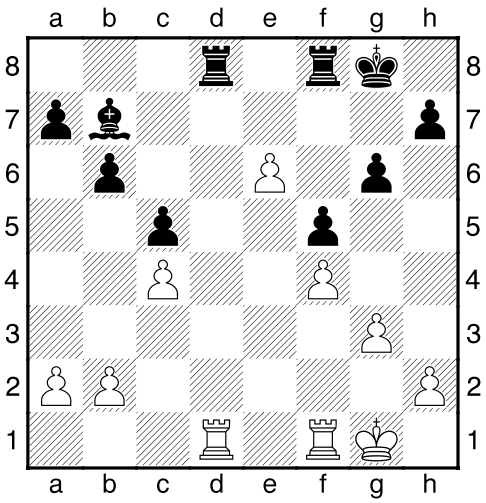


Diagram 50

I diagram 50 er hvid en løber bagud, men han har en fremskudt bonde på e6. Bytter hvid nu tårne, er han fortabt, men han har heldigvis bedre træk.
I løbet af 3 træk har hvid erobret et af de sorte tårne og står til gevinst.'
Hvad trækker hvid?



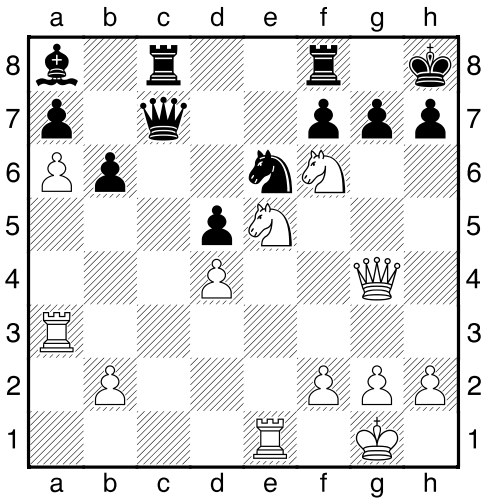
Spil et parti igennem

Spillet i San Juan 1967

Rossolimo	**1**
Reissmann	**0**

Italiensk

1. e2-e4, e7-e5 2. Sg1–f3, Sb8-c6 3. Lf1–c4, Lf8-c5 4. c2-c3, Sg8-f6 5. d2-d4, e5xd4 6. c3xd4, Lc5-b4+ 7. Lc1–d2 En lidt mere forsigtig måde at spille på. Her ofrer hvid ingen bønder. **7. -, Lb4xd2+ 8. Sb1xd2, d7-d5** Sådan får sort lige spil - han får udviklet sine brikker og kongen i sikkerhed. **9. e4xd5, Sf6xd5** Her står springeren fint og kan ikke jages af nogen hvid bonde. D5 er **et stærkt felt. 10. Dd1–b3, Sc6-e7 11. 0–0, c7-c6** Understøtter den stærke springer. **12. Tf1–e1, 0–0** Sort står fint **13. a2-a4, b7-b6** Men her kommer en svækkelse på c6, hvid kan angribe. **14. Sf3-e5, Lc8-b7 15. a4-a5, Ta8-c8 16. Sd2-e4, Dd8-c7 17. a5-a6, Lb7-a8** Hvid har lokket sorts brikker over på dronningefløjen og kaster sig nu lynhurtigt over kongefløjen. **18. Db3-h3, Sd5-f4 19. Dh3-g4, Se7-d5 20. Ta1–a3** Hurtigt et tårn mere med i angrebet. **20. -, Sf4-e6?** Sort overser hvids flotte kombination **21. Lc4xd5** Først fjernes sorts kæmpespringer. **21. -, c6xd5 22. Se4-f6+,** Så kommer en skak **22. -, Kg8-h8**



og nu dødsstødet - et fantastisk dronningeoffer. **23. Dg4-g6!! Dc7-c2** Sorts parade, som næsten klarer det. **24. Ta3-h3!!** men nu er det forbi. På 24.-, Dc2xg6 følger 25. Se5xg6+, f7xg6 26. Th3xh7# og på 24. -, h7-h6 ofrer hvid bare videre: 25. Th3xh6+, g7xh6 26. Dg6xh6+, Dc2-h7 27. Dh6xh7# **24. -, Opgivet.**

Løsninger

Diagram 41: 1. Lc4-a6#
Diagram 42: 1. Lh2xe5#
Diagram 43: 1. Df8-f6#

Diagram 44: 1. Df3xc6+, b7xc6 2. Lc4-a6#
Diagram 45: 1. Dg3xe5+, d6xe5 2. Lh2xe5#
Diagram 46: 1. Df1-f8+, Le6-g8 2. Df8-f6#

Diagram 47: 1. Le3xc5! Med denne afbytning lokker hvid det sorte tårn frem, så gaflen kann stikkes i det! 1. -, Tc8xc5 2. b2-b4, og hvid vinder en officer for en bonde.

Diagram 48: 1. Hvid har hele 2 gafler klar. 1. b2-b4 med angreb på 2 springere og 1. g2-g4 med angreb på 2 tårne. Men begge hvids bønder kan slås en passant: 1. b2-b4, c4xb3 e.p. og hvid får ikke noget. Men 1. g2-g4! vinder et tårn, fordi h –bonden er bundet: 1. -, h4xg3 e.p. 2. Th1xh5+, og hvid har et tårn mere.

Diagram 49: Her slår hvid sig til en gaffel: 1. f4xe5 med angreb på dame og tårn. Sort kan forsøge 1. Td6xd1, og så skal hvid huske at slå dronningen! 2. e5xf6, Td1xf1+ 3. De2xf1, og hvid har dame mod tårn.

Diagram 50: 1. e6-e7! Tårnene er hjælpeløse over for den lille, hvide bonde, som slår vildt om sig!
Hvid skal igen bare huske mellemtrækket: 1. -, Td8xd1 og nu ikke 2. Tf1xd1?? men 2. e7xf8D+!, Kg8xf8 3. Tf1xd1, og hvid har tårn mod løber og skal vinde, hvis han spiller omhyggeligt.

Frøs
Herreds Sparekasse