

Taktikopgaver 4

I alle opgaver trækker hvid først. FEN-strengen (f.eks. **1R6/1P3p2/3K1k1p/8/4PpP1/8/1r6/8 w - - 0 1**) kan kopieres, så stillingen kan indsættes i Fritz, hvis man vil kunne flytte med brikkerne for at løse opgaverne.

91.



Hvid trækker først. Find den hurtigste mat.

3k4/3r4/4K3/2Q5/8/8/8/8 w - - 0 1

92.



Hvid vinder. Hvordan?

6k1/5ppp/4p3/p2rP3/1p1P4/2q2PP1/P2RQ1KP/8 w - - 0 1

93.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.

r1b3k1/1p4pp/p3r3/1p1q1PbQ/2n5/B7/P5PP/2R1R1K1 w - - 0 1

94.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.
3k4/8/4K3/8/8/3r2B1/2R5/8 w - - 0 1

95.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.
r1b1r1k1/pp3pb1/3p4/2pPq1N1/6p1/3QBn2/PP2BPP1/2KR3R
w - - 0 1

96.



Hvid trækker og vinder.
rkb4r/4Rp1p/p1PR1p1b/8/8/5N2/P4PPP/6K1 w - - 0 1

97.



Hvid trækker og vinder.

8/5K1k/8/6pp/6P1/8/7P/8 w - - 0 1

98.



Hvid trækker og vinder.

8/8/8/p2K1p2/3P1Pk1/8/8/8 w - - 0 1

99.



Hvid trækker og vinder.

7K/6p1/8/7p/8/8/R7/6k1 w - - 0 1

100.



Hvid trækker først. Find Hvids bedste træk.

2r3k1/pbqrbp1p/1pn2np1/3p2B1/8/P1NQ1N1P/1P3PP1/1B1RR
1K1 w - - 0 1

101.



Hvid trækker først. Find Hvids bedste træk.

3r3r/5k2/p3qbp1/7p/2Q1P2P/4BR2/P1P3P1/3RK3 w - - 0 1

102.



Hvid trækker og vinder.

5rk1/6pp/8/p1qp1N2/1p4n1/1P4P1/P3P2P/3Q1R1K w - - 0 1

103.



Hvid trækker først. Analysér slutspillet. Kan Hvid vinde?

8/8/5k2/8/p7/8/1PK5/8 w - - 0 1

104.



Hvid trækker først. Analysér slutspillet. Kan Hvid vinde?

8/8/5P2/8/6K1/7p/6k1/8 w - - 0 1

105.



Hvid trækker først. Find Hvids bedste træk.

8/Bb2p2p/pN1kn1pb/5p2/2B1P2P/P2K1PP1/8/8 w - - 0 1

106.



Hvid trækker først. Kan Hvid overleve – d.v.s. holde remis?)

4k3/8/8/8/1p6/8/8/3K1n2 w - - 0 1

107.



Hvid trækker og vinder.

8/1pK5/8/8/8/8/k4P2/8 w - - 0 1

108.



Hvid trækker og sætter mat i 2 træk.

4N3/3Nbp2/1n2k2p/6nP/2P5/3BKP2/8/2r4q w - - 0 1

109.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.

8/5Q2/1p5k/2b1p1p1/P3P2p/2P1BPPP/1P2n2K/3q4 w - - 0 1

110.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.

r6r/4ppk1/2bp1R2/6N1/p2pP1PQ/3P3P/PPq5/3R3K w - - 0 1

111.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk.

6k1/6p1/3Np2p/2P1P3/1p2Q1Pb/1P5P/1qr5/5RK1 w - - 0 1

112.



Hvid trækker først. Find Hvids bedste træk.
8/8/8/1p6/3R4/5k2/K3p1P/8 w - - 0 1

113.



Hvid trækker først. Analysér slutspillet. Kan Hvid vinde?
8/1pPK3b/8/8/8/5k2/8/8 w - - 0 1

114.



Hvid trækker og vinder.
4k2r/3bb2p/1Bq2pp1/8/3Q4/4R2P/1PP2PP1/6K1 w k - 0 1

115.



Hvid trækker først. Find Hvids bedste træk.

r4rk1/pppq1ppp/2n5/4pN2/4P3/2P5/PP2QPPP/R3R1K1 w - - 0 1

116.



Hvid trækker og sætter mat i 2 træk.

3r4/p3p1b1/2p5/k1Np2p1/3p2n1/1R4P1/PP4P1/2K5 w - - 0 1

117.



Hvid trækker og sætter mat i 2 træk)

8/1r3p1p/p5p1/r5P1/1pR2P1P/1P1k1K2/4R3/8 w - - 0 1

118.



Hvid trækker og vinder.

4r2k/1p4r1/2p5/p1bq3p/3B1P2/P2Q2R1/5K2/6R1 w - - 0 1

119.



Hvid trækker først. Sæt mat med Springer og Løber.

4k3/8/3K4/4N1B1/8/8/8/8 w - - 0 1

120.



Hvid trækker først. Vind slutspillet for Hvid.

4Q3/6rk/5K2/8/8/8/8/8 w - - 0 1