

Taktikopgaver 10

I alle opgaver trækker hvid først. FEN-strengen (f.eks. `1R6/1P3p2/3K1k1p/8/4PpP1/8/1r6/8 w - - 0 1`) kan kopieres, så stillingen kan indsættes i Fritz, hvis man vil kunne flytte med brikkerne for at løse opgaverne.

274.



Hvid trækker og vinder

`3r1rk1/1b1q1p1p/pp1p1Qp1/4n3/2P1P3/1P2N1P1/PB3RBP/6K1 w - - 0 1`

275.



Hvid trækker og vinder

`3n4/3k1p2/3q4/N5Q1/6K1/8/PP6/8 w - - 0 1`

276.



Hvid trækker og vinder

`1r3b1r/k4ppp/p1Qp4/q1n5/3N4/2P1B3/5PPP/1R4K1 w - - 0 1`

277.



Hvid trækker og sætter mat i 4 træk

1r4k1/2q4p/2Bp2pB/b2P4/4P3/3b3P/5RPK/Q7 w - - 0 1

278.



Find Hvids bedste træk

2b1rqk1/2R2ppp/1p1P4/p3Q3/7P/P7/B4PP1/6K1 w - - 0 1

279.



Find Hvids bedste træk

rnbr2k1/ppq2ppp/5n2/4p3/2N2B2/2N3P1/PP2PKBP/R2Q1R2 w - - 0 1

280.



Hvid trækker og vinder

3rk2r/1pp1qppp/2n3n1/p3P3/2PN3P/P5P1/1P2PPB1/R2QK2R
w KQk - 0 1

281.



Hvid trækker og vinder

8/4P3/8/5RP1/5Pkb/8/r7/5K2 w - - 0 1

282.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

2n2n2/6bk/1p4pp/p1qN1p2/5P2/1Q4PP/PB4BK/8 w - - 0 31

283.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

3r4/p6p/1p1r1Ppk/n6q/3N3Q/4P2B/7P/6RK w - - 0 1

284.



Hvid trækker og vinder

5nk1/p2p2bp/1p1qp3/3N4/2P3QP/1P2B1P1/P7/5K2 w - - 0 1

285.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

3Q1R2/pp4bk/6p1/6p1/2B1b1q1/P7/1P4P1/6K1 w - - 0 34

286.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

6rk/p3pp1p/3p1P2/3PqP2/2p1P3/2N3rQ/2P1R3/3R3K w - - 0 1

287.



Find Hvids bedste træk.

r1b2rk1/ppp3pp/3b4/4npBq/8/3B1N2/PPP2PPP/R2QR1K1 w - - 0 1

288.



Hvid trækker og vinder slutspillet

k7/2p5/8/KP3p2/8/8/6P1/8 w - - 0 1

289.



Hvid trækker og vinder.

3r2k1/1p3qb1/2b2nQ1/6R1/2p2p2/P1NpP3/1P3PPR/2K5 w - - 0 1

290.



Hvid trækker og vinder.

2k4r/ppp3p1/5p2/1P6/r3P3/4K3/3R2B1/3R4 w - - 0 1

291.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

rr4k1/4q1Pn/2p5/3p3p/p1nP4/2p1P3/PPQ2PR1/1K5R w - - 0 1

292.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

1rrb4/1p3b1k/p2pNp1p/q2PpPp1/P1P3P1/R6Q/5P1P/1R3BK1
w - - 0 1

293.



Hvid trækker og sætter mat i 4 træk.

1rb2r2/p3Rpkp/1p3Np1/2n2pQ1/8/1B6/Pq3PPP/2R3K1 w - - 0
1

294.



Hvid trækker og vinder

2k5/1pp5/p3Pq2/6r1/1PN3Q1/PK6/8/8 w - - 0 1

295.



Vind (sæt mat) med Springer og Løber

8/8/8/8/5KNk/3B4/8/8 w - - 0 1

296.



Find Hvids bedste træk

3r1rk1/pp2ppbp/3pb1p1/q7/2P1P3/1PN1B3/P2Q1PPP/3RR1K1 w - - 0 1

297.



Hvid trækker og vinder

5k2/pbq2pp1/1p5r/1Bp1nQ2/4N3/5PP1/PPP5/3R2K1 w - - 0 1

298.



Analyser slutspillet

8/7k/5K2/6P1/8/8/8/8 w - - 0 1

299.



Find Hvids bedste træk

2Q5/1R6/5q1k/3rnpp1/1P2p3/6P1/4BPK1/8 w - - 0 1

300.



Hvid trækker og sætter mat i 3 træk

r2q1nk1/pp2npp1/2p1p3/3pP2Q/1b1P2PN/2N1B3/PPP2PK1/7 R w - - 0 1

301.



Hvid trækker og vinder

r1bqrnk1/pp4pp/5b2/2pp2N1/3P4/2PB2Q1/P1PB2PP/R4RK1 w
-- 0 1

302.



Find Hvids bedste træk (kan Hvid holde remis?)

8/8/8/1kp5/8/8/8/K7 w -- 0 1

303.



Analysér slutspillet

7r/pppbk1r1/2p1pq2/5n1Q/5B2/2N5/PP3PPP/R2R2K1 w -- 0 1

304.



Hvid trækker og vinder

r2r4/pp3kpp/3q1n2/3P4/2B3Q1/8/P4PPP/3RR1K1 w - - 0 1