



Gode skakråd fra Per Hansen

Spil sikkert, med lille risiko (ingen gambitter) og vind ved at vente på, at modstanderen begår fejl!

Hvis modstanderen spiller en gambit, skal man som regel snuppe bonden – og derefter lade være med at spille tiden (tabe tempo) på at forsvare den.

Kampen om centrum er supervigtig – ikke kun i åbningen. De fleste brikker bliver bedre, hvis de centreres.

Tempo. Spild ikke tiden. Sørg for hurtigst mulig udvikling af alle dine brikker!

Hvis du ikke ved, hvad du skal gøre, skal du tænke: Hvad er det bedste udviklingstræk? (HEDBU).

Er der f.eks. en brik, der står på en måde, hvor den ikke gør gavn, skal du flytte den til et bedre felt.

Fløjangreb er risikabelt, medmindre centrum er lukket. Fløjangreb skal om muligt besvares med modangreb i centrum.

Bindinger (BS). Brug dem mod modstanderen. Undgå, at modstanderen bruger dem mod dig (flyt f.eks. ud af bindingen for at imødegå truslen).

Udækkede brikker (UB). Hold øje med og angrib dem! En officer, der ikke er dækket af en bonde, er et godt angrebsmål. Hold øje med muligheder for dobbeltangreb (især Dronningen er god til dobbeltangreb).

Vær opmærksom på, at brikernes værdi varierer meget, alt efter stillingen.

En Dronning er meget mere værd end et Tårn og en Løber tilsammen!

En Løber er mindst en my bedre end en Springer, så undgå at give en Løber for en Springer, medmindre der er en god grund.

En Løber kan være dårlig. Når den står bag egne bønder på samme feltfarve.

Hvis din modstander har en dårlig Løber, prøv at bytte den anden Løber af. Undgå at hjælpe din modstander ved at tillade afbytning af hans dårlige Løber.

En Løber bliver bedre, hvis den kan komme til at stå uden for / foran egen bondekæde.

En Springer er god på et forpostfelt – hvis den er dækket af en bonde og ikke kan angribes af en bonde.

En Springer er ideel til at blokere en fribonde.

En Springer er god til at forsvare Kongen mod (Dronning)-skakker.

En Springer på randen skal som regel videre...!

En hvid Springer står godt på 5. (henholdsvis sort Springer på 4.) række.

Tårne skal stilles på åbne linjer, og de er angrebsbrikker. De skal stå aktivt. Pas på med ikke at stille dem passivt (f.eks. for at forsvare en bonde) i slutspillet.

Hvide Tårne står godt på 7. række – gerne begge to. (Sorte Tårne står godt på 2. række).

Bønder. Svæk ikke din bondestilling, medmindre det er strengt nødvendigt.

Fremrykning af bønder kan ikke fortrydes. Bønderne foran Kongen skal forsvare Kongestillingen. Det kan være nødvendigt at skaffe et flugtfelt, så Kongen ikke risikere at blive sat mat på sidste række.

Undgå for mange bondeøer. De er en ulempe i slutspillet.

Kongen. Rokér, mens du kan. Vent ikke, til du vil. Så kan det være for sent.

Kongen skal centreres igen i slutspillet, hvor den bliver en stærk brik igen, og hvor den med ét skridt til alle sider dækker 8 felter – og dermed en stor del af brættet.